

Danke Freunde

Es sind viele und doch kennen wir sie alle. Es sind andere und doch sind sie gleich. Sie sind fern und trotzdem ganz nah. Sie sind in vielen Bereichen und dennoch gehören sie zusammen. Es sind einzelne und doch mögen sie die Gemeinschaft. Sie sind alle jung, aber irgendwie gereift. Sie sind sich fremd und doch gehören sie zur Familie. Sie schwimmen in der Masse, sind aber trotzdem Exoten. Sie, unsere Freunde von DRUCKWELLE!

Und so kommt es, dass wir heute feiern, wozu am 29.05.2003 der Grundstein gelegt wurde:

5 Jahre DRUCKWELLE!

"If you can dream it, you can do it."
(Wenn du es dir vorstellen kannst, kannst du es auch machen.)
Walt Disney (1901-66), amerik. Zeichner u. Unternehmer

Onkel Disney mag Recht behalten. Dennoch glauben wir kaum, dass sich die ersten 10 Spieler von DRUCKWELLE ausmalen konnten, was fünf Jahre später alles erreicht und erlebt wurde. Eine kurze Zusammenfassung scheint unmöglich, so viel haben wir die letzten 60 Monate gespielt, organisiert, verteilt und Spass gehabt.

Das waren viele Monate auf staubigen Planeten, Monate in Instanzen, Monate im Weltraum, Monate auf See, Monate als Heiler, Monate als Magier, Monate als Pilot, Monate als Retter, Monate als Polizist, Monate als Taktiker, Monate als Tank, Monate als Händler, Monate als Pirat, Monate als Verbrecher, Monate als Dschungelkämpfer, Monate als Commander, Monate als Spezialeinheit und Monate als Teil einer phantastischen Gemeinschaft, welche sich längst über den virtuellen Status erhoben und Freundschaft und Spass real hat werden lassen.

Diese tausenden von Spielstunden haben wir drei massgeblichen Gruppen zu verdanken: Den Spielern, den Organisatoren und den Sponsoren und Partnern.

Danke Spieler

Die vielen Kämpfer und Helden von DRUCKWELLE machen aus dem Clan, aus der Gilde, der Corporation oder dem Team erst was es wirklich ist: Eine Gemeinschaft. Den vielen Spielern aus PlanetSide, World of Warcraft, EVE Online, Navy Field, Herr der Ringe, Unreal Tournament, Guild Wars, Warcraft 3, Everquest 2, Bounty Bay Online, Hellgate London, Tabula Rasa, Counterstrike 1.6, Counterstrike Source, Far Cry, Battlefield Vietnam, Battlefield 2142, F.E.A.R, SWAT und bald auch Warhammer Online und Age of Conan gebührt grossen Dank. Denn Du der Spieler bist es, der DRUCKWELLE zu dem macht was es ist! Du belebst die Teams, Du bringst Ideen, Du setzt Dich für Deine Kameraden ein. Du bist es auch, der im Teamspeak seine Freude und sein Leid teilt, Du bist es der den Willen zur Leistung aufbringt und die Zeit und den Skill. Du bist es, welcher entscheidet ob es heute ein erfolgreicher Tag für DRUCKWELLE wird. Und für die vielen erfolgreichen, spassigen, fröhlichen und geselligen Tage möchten wir Dir herzlich danken.



"Ich habe niemals an Erfolg geglaubt. Ich habe dafür gearbeitet."

Estée Lauder, amerik. Kosmetik-Unternehmerin

Danke Organisatoren

Eine Gemeinschaft regelt sich nie von selbst. Mögen sie auch noch so klein und flexibel sein, so braucht es immer ein paar Regeln und jemand der sie erarbeitet und umsetzt. So möchten wir am heutigen Tag auch all den aktiven und ehemaligen Organisatoren, Leadern, Teamleitern, Clanräten, Head-Orgas und all den aktiven Helfern in den Spielen einen grossen Dank übermitteln. Ohne Eure dutzenden oder gar hunderten von Stunden selbstlosen Einsatz gäbe es diese Gemeinschaft nicht seit fünf Jahren. Dann gäbe es keine moderierten Foren, keine Infrastruktur, keine Sommertreffen und keine Stände an der Games Convention, keine Führungsworkshops, keine Mambervverwaltung, keine Raids, keine Homepages und auch keine Wettbewerbe und Preise. Wir alle sind froh, dass es Leute gibt, die hervor treten und sich überdurchschnittlich für eine Sache, ein Ziel oder eine Organisation ins Zeug legen. Danke vielmals für Eure Zeit!

Danke Sponsoren und Partner

Die letzten fünf Jahre konnten wir immer wieder Spezialaktionen durchführen, einen speziellen Event präsentieren oder unseren Mitgliedern einfach ein Extra an Exklusivität bieten. Dies verdanken wir unseren Sponsoren, Gönnern und Partnern, die mal auf einen Event, mal im Hintergrund oder auch über eine längere Zeit Geld, Sachspenden oder Dienstleistungen zur Verfügung gestellt haben. Ohne eine Vielzahl von Euch, hätten wir die letzten Jahre kaum tausende von Euro an unsere Spieler weitergeben können, ohne Euch Partner und Sponsoren kämen wir längst nicht mehr ohne einen Mitgliederbeitrag aus. Für diese wertvolle Unterstützung möchten wir uns herzlich bei Crowfire, Dicota, Shockvoice, Red Creature, Frogster, Crowd Control Productions, Role Play Convention Münster, Deutscher eSports Bund, Heldenbücher.de, DRUCKSTAHL, Xenoserver und der innoLAN Entertainment bedanken.

Einen besonderen Dank auch an die Mitglieder von DRUCKWELLE, welche mit einer Spende als Member+ einen substanziellen Beitrag zum Unterhalt des Clans beitragen. Uns ist jeder einzelne Beitrag von Euch sehr wohl bewusst und wird überaus geschätzt. Ebenso einen herzlichen Dank für das Engagement der kleinen Gruppe Mitglieder, welche die Finanzierung der Server privat tragen.

Danke Zukunft

Mit neuen und alten Teams stellt DRUCKWELLE auch in Zukunft eine gut organisierte, strukturierte und flexible MMO und eSports Plattform. Wir wünschen uns, dass wir zusammen mit Euch weiterhin viel Spass beim Spielen, Organisieren und bei RL Treffen haben können. Mögen uns die Spielgeister weiterhin gut gesonnen sein, unsere Teams viel Spass, Freude und Erfolge haben. Wir freuen uns auf kommende Jahre und hoffen, dass Ihr alle weiterhin mit Herz und Elan dabei seid. DRUCKWELLE, das sind wir alle gemeinsam.

Euer DRUCKWELLE Excecutive Board

Caipirinja, Hypoxie, Kobayashi, Nuwien, Peppen,
Stiffersmum, Swisstex und Yamagata

