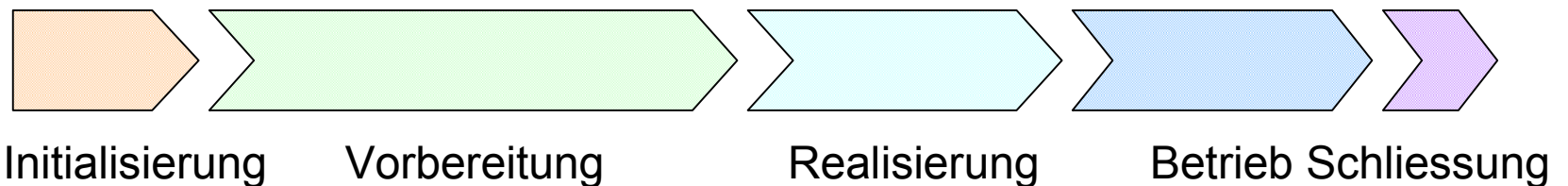




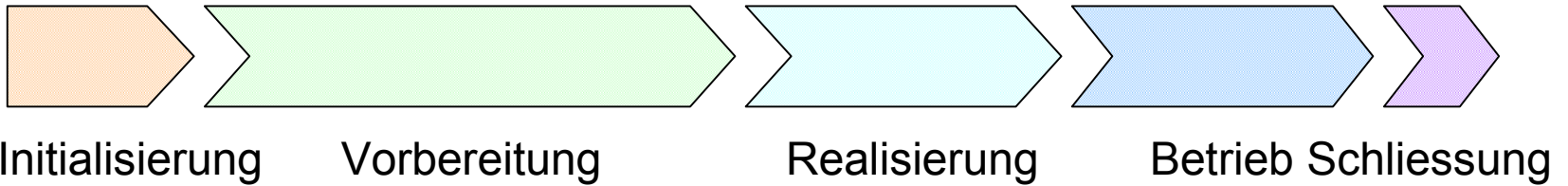
DRÜCKWELLE

Anleitung zum neuen Team





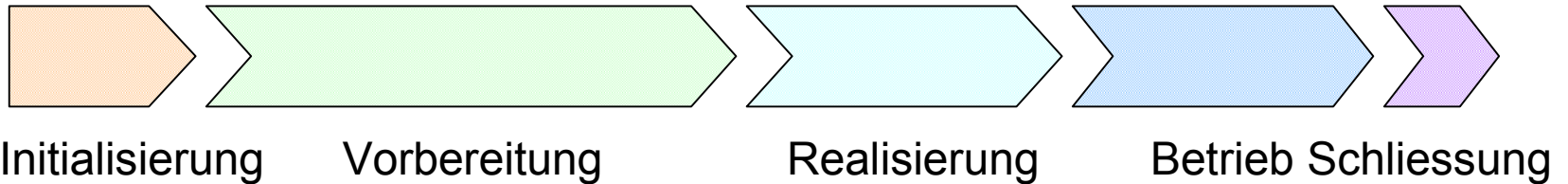
Lebenszyklus eines DW Teams



Wer	Initiant
Was	Potential des Games abschätzen; Teamleiter finden, beim Vorstand Idee anmelden, klären
Wer	Teamleiter, Organisatoren
Was	Orgas finden; Informationen über das Spiel zusammen tragen; Rekrutierung und Memberverwaltung organisieren; Spieleintritt, Spielinhalt, Ziele und Events überlegen; Antrag beim Vorstand vortragen (go Entscheid/Funteam/Fullteam)
Wer	Teamleiter, Organisatoren, Interne Orgas
Was	Team im Spiel und bei DW gründen; Forum einrichten; Voice einrichten; offizielle News publizieren; Member einladen; Interne Orgas ernennen
Wer	Teamleiter, Organisatoren, Interne Orgas
Was	Regelmässige News schreiben; Member verwalten; Spielinhalt generieren und Events durchführen
Wer	Teamleiter
Was	Spielinhalte einstellen und Stand kommunizieren; Member bereinigen und austragen; Antrag beim Vorstand zur Schliessung (go Entscheid/andere Variante/Team und Forum löschen)



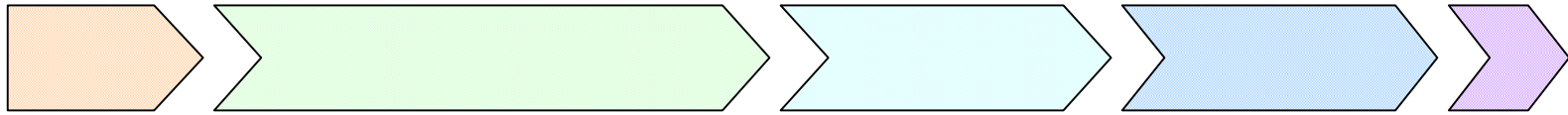
Antrag beim Vorstand



- Name des Spiels
- Spieltyp MMORPG/MMOFPS/Shooter/ESL/Strategie...
- Potential des Spiels Bitte gib und ein Statement dazu ab, welches Potential Du/Ihr in dem Spiel seht. Allgemein und auf DRUCKWELLE bezogen. Vergleich mit anderen Spielen.
- Ziele? Inhaltliche Ziele? Memberzahlen?
- Start des Spiels Mit wievielen Leuten wird gestartet? Wie wird Werbung gemacht?
- Dein Team Wer ist der TL, wer sind weitere Orgas? Wer macht was und wie lange (Startphase, Betriebsphase)?
Welche Prozesse braucht es in Deinem Team (Rekrutierung, Memberverwaltung, Events, etc.)
Welche Regeln werden in Deinem Team aufgestellt?
- Ansprechpartner Wen vom Vorstand? Gibt es noch jemand der mithelfen soll?
Gibt es bereits Fragen?



Weitere Informationen



Initialisierung

Vorbereitung

Realisierung

Betrieb Schliessung

Im Grundsatz geht es darum, Interessierten und Freunden eines Spiels eine Plattform zu bieten um gemeinsam Spass haben zu können. Eine minimale Organisation dazu ist nötig und wo viele Spieler zusammen kommen auch Überlegungen zu Verwaltung und Inhalt.

Die Anzahl Organisatoren sollte sich nach dem Aufwand, der Aufgabenteilung und der Memberzahl richten. Wichtig hierbei ist, dass sich die Organisatoren und insbesondere der Teamleiter der Verantwortung gegenüber der Leute im Spiel bewusst sind. Die Organisatoren und Macher sind die treibende Kraft! Offene Kommunikation, Qualität, Nachhaltigkeit soweit möglich und Beständigkeit sind die Schlüssel zu einem gut funktionierendem Team. Wer Organisator oder Teamleiter werden will sollte neben Willen auch angemessen Zeit mitbringen können und das nicht nur für drei Wochen.

Im Forum gibt es für Fullteams standardmässig drei Bereiche für ein Spiel: Das offene Forum, das interne für die Spieler und ein geschlossenes für die Organisatoren des Spiels. Unterforen können bei Bedarf auch der Realisierung eingeführt oder archiviert werden. Für Trial- und Funteams steht der Funbereich des Forums zur Verfügung.

Der Vorstand steht in jeder Phase des Zyklus gerne mit Rat und Tat zur Seite.

Dein Lieblingsspiel gibt's noch nicht bei DW? Du bist motiviert und denkst Dein Spiel hat Potential? Du bist Dir sicher, dass noch einige Leute mehr das Spiel bei DW spielen möchten? Na dann... auf geht's!